



## **Årsberetning 2017/18 – Jack Army Norway**

### **Swansea City**

Sesongen 2017/18 har brakt få gleder til Swanseasupportere. Klubben fortsatte kursen mot høyere lønninger samtidig som rekrutteringen stort sett har bestått av tidligere spillere.

Mange supportere har begynt å uttrykke misnøye mot styreformann Huw Jenkins og eierne Steve Kaplan og Jason Levien, og ber om endring.

Sportslig var det mye tragisk. Paul Clement ledet laget til en desidert sisteplass ved nyttår, noe som førte til at han fikk sparken. Det sier sitt når høydepunktet var når innlånte Renato Sanches sentret ballen til en nokså uengasjert reklameplakat.

Carlos Carvalhal tok over jobben etter Clement og tente et håp. Vi kom til kvartfinalen i FA-cupen, riktignok etter omkamp i samtlige runder. Flere og flere lag ble passert på tabellen i Premier League. Dessverre raknet det mot slutten grunnet total mangel på evne til å score mål. 3 poeng på de ni siste kampene sendte oss såvidt ned igjen under streken og vi ble klare for Championship.

### **Jack Army Norway**

Jack Army Norway har gjort jobben som Swanseafansens talerør i media. Vi har stilt opp på intervjuer hos landsdekkende nettsider og aviser, samt flere andre medier som f.eks. andre supporterklubbers nettsted. Vi har også fortsatt driften av Facebook- og Twittersidene, som har fungert som vår hovedkanaler for distribuering av informasjon utenfor medlemsmassen.

Utover dette har det vært lite som har skjedd i supporterklubben. Vi stilte ikke lag i supportercupen og dro heller ikke på noen fellestur til Swansea-kamp. Til tross for det og manglende sportslig suksess har medlemstallet vårt steget noe, fra 24 til 37.

Styret har denne sesongen bestått av Eirik Reksten, Bård Olav Nilsen og Kim Lillejord. Styret har, grunnet geografisk spredning, foretatt samordning og kommunikasjon over nett.

Denne sesongen ble det vedtatt at vi skulle dekke hele Skandinavia, Norge, Sverige og Danmark, men jobben med det har ikke kommet i gang. Vi drøfter en navneendring ved neste årsmøte.